

DRESSURPROGRAMM EINSTEIGER 18

Veranstaltung:							
Datum:							
Team:		Reiter				Bemerkungen	
Richter:		Start-Nr.	Start-Nr.	Start-Nr.	Start-Nr.		
Viereck: 20x40 m		Zäumung: Trense					
1.	A B-X-E	Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. An der kurzen Wand Abteilung linksum - Marsch. Halt, Gruss. Abteilung anreiten im Arbeitstrab aussitzen - Marsch.					
2.	C	Auf rechte Hand.					
3.	A-C	Durch die Länge der Bahn wechseln.					
4.	E-B	Anlegen der grossen Mittelvolte, 1/2-mal herum.					
5.	B-E-B-E	Abteilung im Arbeitsgalopp angaloppieren 1 1/2-mal herum - Marsch.					
6.	E	Abteilung Arbeitstrab aussitzen - Marsch. Ganze Bahn					
7.	F-M K-H	An der langen Seite Abteilung links um - Marsch. Bei Erreichen des Hufschlages Abteilung rechts um - Marsch.					
8.	B-E	Anlegen der grossen Mittelvolte, 1/2 -mal herum.					
9.	E-B-E E	Abteilung im Arbeitsgalopp angaloppieren, 1-mal herum - Marsch. Ganze Bahn.					
10.	H-M	Abteilung Arbeitstrab aussitzen - Marsch.					
11.	F-K	Abteilung Schritt - Mittelschritt - Marsch.					
12.	K-M	Durch die ganze Bahn wechseln.					
13.	M-H	Abteilung Arbeitstrab aussitzen - Marsch.					
14.	E-B	Durch die Breite der Bahn wechseln.					
15.	A B-X-E	An der kurzen Wand rechts um - Marsch. Halt, Gruss.					
		Im Schritt am langen Zügel die Bahn verlassen.	0	0	0	0	
		Sitz Koeff. 2					
		Einwirkung Koeff. 2					
		Exaktheit der Figuren / Gesamteindruck Koeff. 4					
		abzüglich Strafpunkte					
		TOTAL PUNKTE	0	0	0	0	
		Programmfehler pro Reiter 2 Pkt. (verursacht durch Teamcoach), durch Reiter 4 Pkt., Sturz 8 Pkt.					
		Ausbindezügel verwendet:					

Unterschrift: